

Nutilabor_3D Modelleerimine

Juhendaja: Viktor Vesi
Toimumiskoht: Jõhvi Vene Gümnaasium

Kolmemõõtmeline graafika –
läbilõige arvutigraafikast, näidete ning
instrumentide kogum, et kindlustada
saadud kujutise katkematu aegruumiline
jätkumine.

3-D modelleerimine arendab
üldist ruumitunnetust,
mis on erakordselt vajalik
just tehnilistel erialadel.

Kõige enam kasutatakse 3-D mudeleid
disainis, arhitektuuris, filmikunstis,
arvutimängudes ent samuti teaduses ja
tööstuses.

Meie tööd



Meie tööd



Ideest projektini...

