

Big Dance Party / Танцевальная вечеринка

Физическая активность мероприятия Час кода делает его еще более увлекательным!

Можно ли научиться программированию во время танца? Конечно! Каждый шаг важен - как в танцах, так и в программировании! Эта деятельность может быть выполнена как полный урок или как часть занятия Час кода (расчитывайте на время около 25 минут, но вы можете сократить время танца).

Для достижения наилучшего эффекта вам нужен проектор/экран и возможность воспроизведения музыки от колонок.

Обзор

Ученики узнают, что движение (в мире программирования -событие) - важная вещь, которая предлагает что-то для жизни. Движения можно также выполнять одновременно, то есть синхронно. В программировании можно использовать события для контроля определенных действий (событие – это, например, нажатие клавиш клавиатуры или кнопки мыши). События делают программирование более интересным и интерактивным.

Цели

Ученики узнают, как контролировать действия через различные движения/события. События часто используются в программировании, и учащиеся после этого упражнения должны быстро их узнавать.

Ученики:

- способны вести себя в соответствии с инструкцией руководителя;
- чувствуют движения учителя, за которыми надо начинать движение;
- умеют выполнять различные действия.



Подготовка

- Выведите слайды [The Big Dance Party Slides](#) на экран.



План

[Разминка \(10 минут или 5 минут, как часть другого мероприятия\)](#)

[Танцуем! \(25 минут или 15 минут, как часть другого мероприятия\)](#)

[Заканчиваем \(5 минут\)](#)

[Мы стали интернет-звездами!](#)

Руководство для учителя

1.Разминка (10 минут / 5 минут)



Изучение лексики:

На этом уроке мы узнаем одно важное новое слово:

Событие (Event)

Событие - это действие, которое приводит к чему-то. Например, в компьютерном мире событие - щелчок мышью делает что-то на компьютере. Например, в реальной жизни это движение, которое мы делаем.

- Введение
 - Сегодня мы будем танцевать! У кого-нибудь есть любимые танцевальные движения?
 - Вы когда-нибудь видели групповой танец, когда несколько танцоров совершают одно и то же движение одновременно, синхронно? Как они все-таки все делают одновременно?
 - Один из способов сделать это – вначале продумать все движения и потом настроить их. Как будто танцоры были запрограммированы! В информатике это называется **алгоритмом**, потому что это серия шагов, из-за чего все происходит.
 - Второй способ - предоставить участникам уведомления, чтобы они знали, какое движение выполнять. Однако все участники должны заранее согласовать эти уведомления и выучить соответствующие шаги заранее.

- Если я хочу, чтобы все в классе хлопнули в ладоши в одно и то же время, тогда я буду считать до трех. Давайте попробуем! 1-2-3 ... хлоп! Когда я сказал «3», это было сообщение, которое заставило вас сделать хлопок.
- Спросите у класса, могут ли они ещё назвать события, которые основываются на подсказках/уведомлениях?
 - Поясните ученикам, что мы не говорим о таких событиях, как день рождения или экскурсия.
 - Если ученики не могут ответить, напомните, что событие - это то, что приводит к чему-то.
Например:
 - Свистеть в свисток
 - Махать флагом
 - Говорить волшебное слово
 - Нажимать на кнопку
- **Сегодня мы проводим уроки танца, используя события!**

2. Танцевум! (25 минут / 15 минут)

Рекомендации для проведения танцевального упражнения:

Каждое движение повторяется, также и вправо/влево. Например, во время события «Высокий хлопок» (**High clap**) ученики один раз поворачиваются налево, один раз вправо и повторяют это движение до тех пор, пока не начнется новое.

1. Покажите слайд-шоу танцевальной вечеринки на проекторе. (Распечатайте заранее слайды для себя.)
2. Изучите все движения одно за другим, чтобы каждый ученик понял их. Убедитесь, что у всех достаточно места для движений.
3. Когда вы достигнете последнего слайда, согласуйте, что делает изображение каждой кнопки.

Мы рекомендуем установить следующие правила:

- **Изображение зеленой кнопки** -> ****Высокий хлопок** (High clap)**
- **Изображение оранжевой кнопки** -> ****Dab** (Dab)**
- **Изображение синей кнопки** -> ****Звезда** (Star)**
- **Изображение фиолетовой кнопки** -> ****Круговое движение телом** (Roll)**
- **Изображение розовой кнопки** -> ****Это или другое** (This or that)**

Следующий шаг:

- a) Переместите указатель мыши на изображение - каждый раз, когда вы перемещаете курсор, дети должны сделать соответствующее движение.
- b) Другой вариант, вы можете распечатать изображение на слайде и вырезать изображения кнопок. Тогда перед классом можно поднимать соответствующие изображения кнопок, чтобы дети знали, какое движение они должны выполнять.

Общие рекомендации:

Вначале дайте достаточно времени, чтобы начать движение. Постепенно можно начать двигаться быстрее.

- Желательно включить музыку
- Можно выбрать музыку из нашего сборника в [Spotify](#)
- Разрешайте детям выбирать разные кнопки, которые нужно нажать во время музыки.
- При желании можете менять музыку или использовать разную музыку для разных частей.
- Используйте разные шаги в танце, которые рекомендуют студенты. Поощряйте учащихся обучать друг друга шагам.
- Если некоторые ученики знают более сложные комбинации ходов, называйте их главными танцорами.
- Ученики выполняют разные движения. Например, нажав одну кнопку, три ученика могут делать движение ** flossing **, в то время как другие делают ** roll **.

3. Заканчиваем (5 минут)

Краткое обсуждение: что мы узнали?

Что такое события в программировании и почему они важны?

Какие события вы все еще знаете?

4. Мы стали интернет-звездами!

Фотографируйте и снимайте видео во время Часа кода и делитесь ими в социальных сетях. Добавляйте [#HourOfCode](#) www.Code.org

Заходите KoodiTund в Facebook <https://www.facebook.com/kooditund/> (Организаторы в Эстонии) и делитесь!



Разумеется, следуйте школьным правилам конфиденциальности и правилам использования социальных сетей.

Ссылки для учителей

- [The Big Dance Party Slides](#) - сделайте себе копию!
- [Event Controller - Изображение кнопок управления событиями](#)
- Spotify Playlist – выбор музыки (для использования музыки требуется бесплатная регистрация)